

Tâche complexe : Gamer pressé

Damien a le droit de jouer 1h à son jeu vidéo préféré.

Il souhaite réaliser une quête simple : en partant de la tour aller ramasser une perle pour l'apporter au magicien qui vit au nord de la forêt.

Il sait qu'il trouvera une perle n'importe où au bord de la mer, c'est un objet très commun. A quel endroit doit-il chercher pour limiter, au maximum, le temps de marche de son personnage qui ne va pas bien vite ?



NOM :

Date : ../../....

Tâche complexe : Gamer pressé

Votre réponse sera donnée sur l'énoncé. Elle sera tracée proprement et soigneusement. Vos essais, erreurs et tâtonnements seront apparents.

NOTE :

CHERCHER	Élève	Professeur
Je n'ai pas fait d'essais	:(:(
J'ai fait peu d'essais ou imprécis	:/	:/
J'ai fait plusieurs essais précis	:)	:)
J'ai réussi à prouver que ma réponse était la meilleure	;)	;)

MODELISER	Élève	Professeur
C'est quoi la leçon en cours déjà ?	:(:(
J'ai cherché un lien avec la leçon en cours mais ne l'ai pas trouvé	:/	:/
J'ai eu une idée en lien avec la leçon mais ça n'a pas aboutit	:)	:)
J'ai utilisé la leçon pour résoudre le problème	;)	;)