

Voici la carte de l'île des Maths Imaginaires. Suivez les instructions du Capitaine Pirate Chambaud (mon ancêtre, fêru de mathématiques) pour trouver un indice qui vous mènera au trésor.

Lorsque deux solutions sont possibles on choisira toujours celle qui est la plus proche du centre de la carte.

Echelle : 1cm sur la carte = 1 m en réalité

Place le tipi T tel que CMT soit isocèle en M et  $CT = 5$  m

Place le rocher R et la pyramide P tel que AERP soit un rectangle et

$RE = 3$  m

L'indice est à mi chemin entre le tipi et le rocher.

