

LES NOMBRES

I/ Définition

 Un nombre décimal est un nombre pouvant s'écrire sous la forme d'une fraction décimale

Exemple :

Contre exemple : n'est pas un nombre décimal

II/ Décomposition

La position d'un chiffre par rapport à la virgule dans le nombre est très importante.

Tableau à connaître et à avoir sur soi :



unités de milliards	centaines de millions	dizaines de millions	unités de millions	centaines de milliers	dizaines de milliers	unités de milliers	centaines	dizaines	unités	virgule	dixièmes	centièmes	millièmes
										,			

(attention il est incomplet, on a aussi des dizaines de milliards, des centaines de milliards, ensuite la tranche des billions etc)

III/ Différentes écritures

Chaque nombre admet donc plusieurs écritures différentes mais équivalentes.

Exemples :

Ce que j'attends de vous :



SAVOIR :

- Le vocabulaire (dixième, centième....)



SAVOIR-FAIRE :

- Passer d'une écriture à une autre facilement.
- Lire et écrire les grands nombres

Exercices corrigés pour vous aider :

- 1 p 16 : Passer d'une écriture à une autre facilement.
- 2 p 16 : Passer d'une écriture à une autre facilement.
- 6 p 16 : Lire et écrire les grands nombres
- 8 p 16 : Lire et écrire les grands nombres
- 10 p 16 : Vocabulaire
- 28 p 57 : Vocabulaire
- 11 p 55 : Passer d'une écriture à une autre facilement
- 5 p 55 : Passer d'une écriture à une autre facilement.
- 14 p 16 : Vocabulaire
- 13 p 16 : Vocabulaire
- Vrai ou faux : Vocabulaire
- Défi : Vocabulaire
- Nombre mystère : Vocabulaire
- Enigme : Vocabulaire
- 27 p 57 : Vocabulaire

Le cours est allé trop vite ? La chaîne Youtube d'Yvan Monka permet de le regarder en boucle, de faire une pause, de revenir en arrière...

(ctrl + clic sur un titre de vidéo pour ouvrir la fenêtre internet)

[Reconnaître le rang des chiffres](#)

[Supprimer les zéros "inutiles"](#)

[Passer d'une écriture décimale à une écriture fractionnaire](#)

Passer d'une écriture fractionnaire à une écriture décimale
Décomposer un nombre en fractions décimales

Exercice : passer d'une écriture à l'autre

